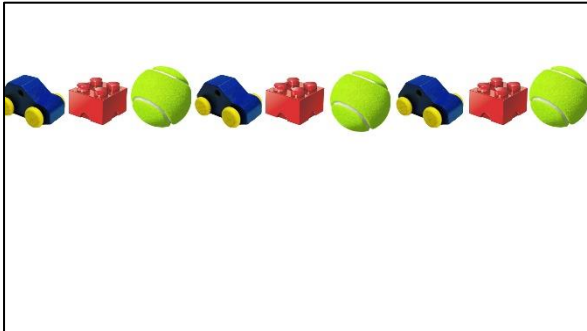


## Ohjelmointiosaaminen, 1-3v



### Lelujono

Välineet: leluja

Sovellukset: -

Käyttöohjeet: -

### Toteutus:

Tehdään leluista rivi, jossa toistuu tietty järjestys esim. auto, lego ja pallo. Nimetään lelut yhdessä ja lasketaan, montako leluja rivissä on. Lapset tekevät mallista samanlaisen rivin "mallirivin" alle.

### Tavoitteet:

Turkin ja toimin ympäristössäni: innostetaan asettamaan järjestykseen esineitä ja havainnoimaan lukumääriä.

Ajattelu ja oppiminen: tuetaan lasten taitoja nimetä ja jäsentää sekä mahdollistetaan oivaltamisen ja oppimisen ilo.

Ohjelmointiosaaminen: ohjelmoinnillinen ajattelu.

Esimerkki: Digiohjaaja / Kati

