

Ohjelmointiosaaminen, 1-3v



Ohjelmoinnin alkeita legoilla

Välineet: legoja (pienille dublot), mallit valmiina laminoituna kuvina tai aikuisen tuottamina

Sovellukset: -

Käyttöohjeet: -

Toteutus:

Lapsi valitsee itselleen mieluisan mallipohjan (mallipohjia voi itse tehdä). Tutkitaan yhdessä minkä värisiä, kokoisia ja muotoisia palikoita mallin kokoamiseksi tarvitaan. Kootaan mallin mukainen rakennelma. Lasta autetaan lapsen kehitystason mukaan värien nimeämisessä, kokojen ja muotojen tunnistamisessa sekä rakentamisessa. Varsinkin pienempien kanssa on hyvä ohjata lasta loogiseen rakentamisjärjestykseen (esim. alhaalta ylös). Lapsi voi halutessaan ottaa yhdessä aikuisen kanssa kuvan tehdystä rakennelmasta.

Tavoitteet:

Tutkin ja toimin ympäristössäni: tuetaan matemaattista ajattelua, ohjataan kiinnittämään huomiota muotoihin, kokoihin ja määriin.

Ajattelu ja oppiminen: tuetaan lasten taitoja nimetä ja jäsentää sekä mahdollistetaan oivaltamisen ja oppimisen ilo.

Ohjelmointiosaaminen: ohjelmoinnillinen ajattelu.

Esimerkki: Savonrannan päiväkoti / Teija

