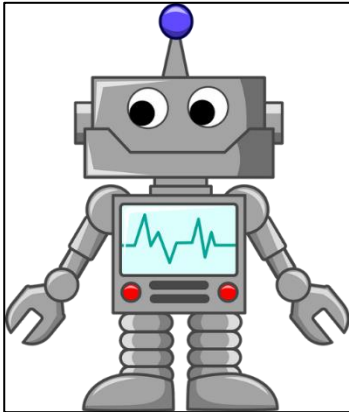


## Ohjelmointiosaaminen, 3-5v



### Robotin kieli

Välineet: Robotti (esim. itse tehty) ja geometrisiä muotoja

Sovellukset: -

Käyttöohjeet: -

### Toteutus:

Lapsiryhmälle esitellään robotti (voi olla itse tehty tai vaikkapa kuva robotista), joka puhuu robotin omaa robottikieltä geometrisiä muotoja apuna käyttäen. Jokaisella geometrisellä muodolla on oma liike, esimerkiksi neliö "vilkkuttaa" ja ympyrä "pyöriä ympäri". Muodot laitetaan peräkkäin luoden liikesarjoja, tällöin robotin kanssa voi käydä vuoropuhelua tai keksiä esimerkiksi tanssin.

### Tavoitteet:

Ilmaisun monet muodot: tuetaan lapsen kehollista kokemista, ilmaisua ja viestintää.

Ajattelu ja oppiminen: luodaan tilaisuuksia itsenäiselle ja yhteisölliselle kokemukselle, tutkimiselle, mielikuvitukselle ja ideoinnille sekä monipuoliselle vuorovaikutukselle leikissä.

Ohjelmointiosaaminen: ohjelmoinnillinen ajattelu.

Esimerkki: Kellarpellon päiväkotinä / Pauliina

