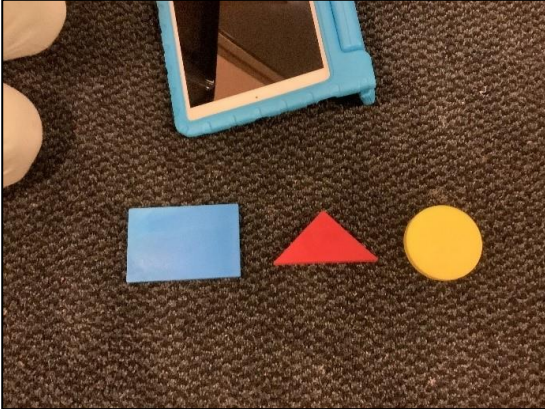


Ohjelmointiosaaminen, Eskarit



Muodot

Välineet: iPad, muotoja

Sovellukset: -

Käyttöohjeet: -

Toteutus:

Tutustutaan ensin muotoihin. Nimetään yleisimpiä muotoja; esimerkiksi suorakulmio, kolmio, ympyrä, neliö jne. Keskustellaan muodoista ja vertaillaan niitä - mistä muodon tunnistaa, mitä havaintoja muodoista voi tehdä (kulmat ja niiden määrä, muodon pyöreys jne.).

Jaetaan lapset pareihin tai pieniin ryhmiin. "Ohjelmoidaan" pari/pienryhmä etsimään lähiympäristöstä tiettyjä muotoja ja ottamaan löydöksistään kuvia. Kuvat katsotaan yhdessä ja nimetään, mikä kuvattu muoto oikeasti on (esim. kello, lego jne.).

Tavoitteet:

Tutkin ja toimin ympäristössäni: tuetaan matemaattisia taitoja toiminnallisesti ja leikkien pohtimalla, kuvailemalla ja kertomalla matemaattisia havaintojaan.

Ajattelu ja oppiminen: tuetaan lasten taitoja jäsentää, nimetä ja kuvata ympäristöä ja sen ilmiöitä.

Ohjelmointiosaaminen: ohjelmoinnillinen ajattelu.

Esimerkki: Asemantien päiväkoti / Niina

