



Savonlinna

Digitaalinen osaaminen, 1-3v



Yhdistä oikein

Välineet: tabletti

Sovellukset: Pooza

Käyttöohjeet: -

Toteutus:

Avataan tabletilta yhdessä Pooza (Educational Puzzles age 2-6) -sovellus.

Valitaan sopiva ikäluokka, joko lapsen iän mukaan tai kehitystason mukaan. Näytetään ensin mallia, miten pelissä yhdistetään sormella vetämällä oikea kuva siihen sopivaan varjo-kuvaan. Ennen kuin palat siirretään oikeille paikoille, katsellaan ja ihmetellään siirrettäviä kuvia - sanoitetaan hahmoja, värejä, muotoja, lukumääriä jne, tutkitaan ilmeitä, mietitään, mitä kuvassa tapahtuu esim. *"Onkohan kilpikonna menossa laivaan?"* *"Minnehän laiva on matkalla?"* tms. Palapelit vaikeutuvat vähitellen. Tason suoritettua pääsee pelaamaan minipeliä.

Tavoitteet:

Kielten rikas maailma: vahvistetaan kielellisiä taitoja.

Ajattelu ja oppiminen: annetaan tilaa ihmettelylle, oivaltamiselle sekä oppimisen ilolle.

Digitaalinen osaaminen: harjoitellaan käyttötaitoja.

Esimerkki: Asemantien päiväkoti / Pikajuna (1-3v)

