



Savonlinna

Digitaalinen osaaminen, 3-5v



Lelupäivä

Välineet: tabletti

Sovellukset: kamera, ChatterPix Kids

Käyttöohjeet: [Kuvan ottaminen](#)



[ChatterPix Kids](#)



Toteutus:

Lapset tuovat kotoaan mieluisan lelun. Lelusta otetaan kuva tabletilla. Jokainen lapsi saa itse miettiä, mitä oma lelu sanoisi, jos osaisi puhua. Kun on keksinyt mitä lelu sanoo, siirretään kuva ChatterPix Kids -sovellukseen ja työstetään lelulle ääni. Kaikki valmiit tuotokset katsotaan yhdessä ryhmän kanssa. Jos joku ei halua nauhoittaa ääntä, voi lelusta ottaa pelkän kuvan.

Käyttöohjeet:

Otetaan tabletilla kuva omasta lelusta. Avataan ChatterPix Kids -sovellus ja liitetään kuva kameran rullalta sovellukseen. Painetaan "Next" painiketta ja piirretään sormella haluttuun kohtaan lelulle suu. Tämän jälkeen painetaan mikrofoni kuvaketta ja nauhoitetaan ääntä. Jokainen lapsi saa itse miettiä mitä oma lelu sanoisi, jos osaisi puhua. Nauhoituksen voi tehdä niin monta kertaa kuin haluaa, jos ei heti onnistu. Painetaan "Next" painiketta ja halutessaan kuvalle voi luoda vielä lisätehosteita tai kehykset. Painetaan taas "Next" painiketta, jolloin kuvan saa tallennettua kameran rullalle oikean alakulman nuolipainikkeesta. Omat tuotokset jäävät talteen myös sovelluksen galleriaan ja ne voi sieltä poistaa painamalla haluttua kuvaa ja sen jälkeen roskakorin kuvaketta.

Tavoitteet:

Kielten rikas maailma: vahvistetaan kielellisiä taitoja.

Ajattelu ja oppiminen: mahdollistetaan mielikuvituksen käyttö ja luovuus sekä opetellaan kannustamaan toisia.

Digitaalinen osaaminen: harjaannutetaan käyttötaitoja.

Esimerkki: Kellarpellon päiväkotia / Sanna T.

