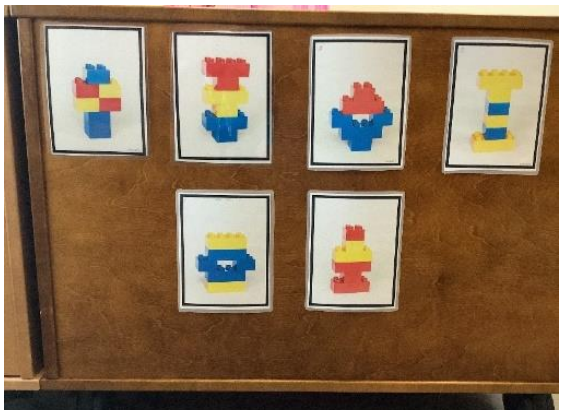
Ohjelmointiosaaminen, 3-5v

Savonlinna



Dublot osana ohjelmointia

Välineet: dublot, mallit valmiina laminoituna kuvina tai aikuisen tuottamina

Sovellukset: -

Käyttöohjeet: -

Kuvat tulostettu Hääräämön sivuilta:
https://www.haaraamo.fi/2022/08/eskarimatikka-rakenna-mallista-legoilla.html

Toteutus:

Innostetaan ohjelmointi osaksi Dubloilla -rakentelua. Tulostetaan ja kiinnitetään malleista kuvia Dublo -leikin yhteyteen.

Tavoitteet:

Tutkin ja toimin ympäristössäni: tuetaan matemaattista ajattelua, ohjataan kiinnittämään huomiota muotoihin, kokoihin ja määriin.

Ajattelu ja oppiminen: tuetaan lasten taitoja nimetä ja jäsentää sekä mahdollistetaan oivaltamisen ja oppimisen ilo.

Ohjelmointiosaaminen: vahvistetaan ohjelmoinnillista ajattelua.

Esimerkki: Punkaharjun päiväkoti / Tiitiäiset