



Savonlinna

Ohjelmointiosaaminen, 3-5v



Ohjelmointia liikkuen

Välineet: Kuvia liikkeistä ja luonnonmateriaaleista

Sovellukset: -

Käyttöohjeet: -

Toteutus:

Leikin tueksi valmistellaan kuvasarja, jossa jokaisessa kuvassa on jokin luonnosta löytyvä materiaali (esim. lehti, käpy, risu jne.). Jokaiselle materiaalille määritellään oma liike (esim. lehti = seiso yhdellä jalalla, käpy = hyppy, risu = venytä).

Ensin harjoitellaan yhdessä, mitä liikettä kukin kuva edustaa. Sen jälkeen lähdetään ulos ja kerätään luonnosta kuvia vastaavat materiaalit. Kerättävien materiaalien lukumäärästä sovitaan etukäteen.

Tämän jälkeen lapset muodostavat esim. pareittain tai pienissä ryhmissä luonnonmateriaalien avulla erilaisia ja eri tasoisia "komentosarjoja" ja toteuttavat komentosarjan mukaiset liikkeet, esim. lehti, risu, risu, risu = seiso yhdellä jalalla, venytä, venytä, venytä.

Tavoitteet:

Tutkin ja toimin ympäristössäni: vahvistetaan myönteistä suhtautumista matematiikkaan sekä ohjataan tutkimaan ja toimimaan luonnossa.

Osallistuminen ja vaikuttaminen: toteutetaan toimintaa yhdessä sekä osallistetaan lapset toiminnan suunnitteluun ja toteutukseen.

Ohjelmointiosaaminen: herätellään ohjelmoinnissa tarvittavia ajattelun taitoja ja harjoitellaan ohjeen mukaan toimimista.

Esimerkki: Asemantien päiväkotitoiminta / Paula H.

