



Savonlinna

Ohjelmointiosaaminen, Eskarit



Bittikorut

Välineet: helmiä, joustinnarua, sakset, tulostin, binääriaakkoset esim.

<https://www.innokas.fi/wp-content/uploads/2023/11/Bittikorut-Binaari-aakkoset.pdf>



Sovellukset: -

Käyttöohjeet: -

Toteutus:

Tulostetaan binääriaakkoset -pohja jokaiselle lapselle. Monisteen yläreunassa ovat numerot 0 ja 1. Lapsi värittää ensin yläreunassa olevien numeroiden yläpuolella olevat ympyrät eri väreillä (esim. 0 = sininen, 1 = punainen).

Monisteessa on kirjaimia, joiden vieressä on binäärikoodit (numerosarjat 0 ja 1). Lapsi etsii oman etu- ja sukunimensä ensimmäiset kirjaimet (esim. Leipuri Hiiva → L ja H).

Kirjainten vieressä ovat ympyrät ja niiden alapuolella numerot 0 tai 1. Lapsi värittää numeroiden yläpuolella olevat ympyrät 0 ja 1 sen mukaan, mitkä värit hän on valinnut.

Värittämisen jälkeen otetaan esille helmet. Lapsi valitsee ympyröiden päälle oikean väriset helmet. Sitten pujotellaan helmiä naruun järjestyksessä. Kirjainten väliin lisätään yksi eri värinen helmi erottamaan etunimen ja sukunimen kirjaimet toisistaan. Lopuksi naru solmitaan koruksi.

Tavoitteet:

Tutkin ja toimin ympäristössäni: järjestetään mahdollisuuksia luokitella, vertailla ja asettaa järjestykseen asioita ja esineitä.

Ajattelu ja oppiminen: tarjotaan elämyksiä ja oivaltamisen iloa leikin, pelien ja erilaisten ongelmanratkaisu- ja tutkimustehtävien avulla.

Ohjelmointiosaaminen: harjaannutetaan ohjelmoinnillista ajattelua.

Esimerkki: Kerimäen päiväkotikoti / Vilppula

