



Savonlinna

Ohjelmointiosaaminen, 1-3v



Liikettä lattialla

Välineet: lattiatarra tms.

Sovellukset: -

Käyttöohjeet: -

Toteutus:

Valitse käytävä tai alue, jossa teippaukset toteutetaan. Hyödynnä ryhmätilojen käytäviä ja muita paikkoja, joissa lapset joutuvat odottelemaan tai kulkemaan siirtymien aikana.

Mieti, millaisia liikkeitä halutaan tukea (esim. hyppiminen, tasapainoilu, loikkiminen, kiemurtelu jne.). Suunnittele askelmat ja kuviot (esim. ympyrät, neliöt, jalanjäljet, viivat, spiraalit, eläinhahmot tms.).

Esittele lapsille reitti ja anna esimerkkejä liikkumistavoista. Kannusta lapsia keksimään omia tapoja käyttää teippauksia. Liikkumisen tueksi voit hyödyntää myös musiikkia tai tarinoita.

Tavoitteet:

Kasvan, liikun ja kehityn: innostaa lapsia liikkumaan monipuolisesti sekä kokemaan liikunnan iloa.

Ajattelu ja oppiminen: tuetaan lasten ajattelun ja oppimisen taitoja sekä annetaan tilaa ihmettelulle ja oivaltamiselle.

Ohjelmointiosaaminen: ohjelmoinnillinen ajattelu

Esimerkki: Punkaharjun päiväkot / Tiitiäiset

