



Savonlinna

Ohjelmointiosaaminen, 3-5v



Bee-Botilla kuvien nimeäminen

Välineet: Bee-Bot robotti ja ruutumatto

Sovellukset: -

Käyttöohjeet: [Bee-Bot](#)



Toteutus:

Toimitaan pienryhmässä. Aluksi tutustutaan yhdessä Bee-Botin käyttöön ja kokeillaan, miten se toimii.

Tämän jälkeen levitetään lattialle ruutumatto. Maton ruutuihin asetetaan kuvia, esimerkiksi eläimistä, vaatteista tai vuodenaikoihin liittyviä kuvia, joiden nimeämistä halutaan harjoitella.

Lapsi ohjelmoi Bee-Botin nuolinäppäimillä kulkemaan valitusta lähtöruudusta eteenpäin. Kun Bee-Bot pysähtyy, lapsi nimeää ruudussa olevan kuvan.

Vuoro siirtyy seuraavalle lapselle, joka jatkaa Bee-Botin reittiä siitä ruudusta, johon se jäi. Toimintaa jatketaan vuorotellen.

Yhdessä lasten kanssa pohditaan, miten Bee-Bot saataisiin kulkemaan sellaisiin ruutuihin, joissa se ei ole vielä käynyt. Kasvattaja tukee ja ohjaa ohjelmoinnissa tarvittaessa.

Tavoitteet:

Kielten rikas maailma: vahvistetaan kielellisten taitojen ja muistin kehittymistä.

Monilukutaito: nimetään asioita ja esineitä sekä opetellaan erilaisia käsitteitä.

Ohjelmointiosaaminen: opetellaan leikin ja toiminnallisten tehtävien avulla toimimaan ohjeen mukaisesti.

Esimerkki: Kerimäen päiväkoti / Henna K.

