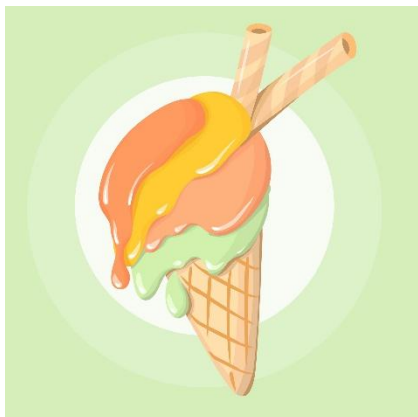




Savonlinna

Ohjelmointiosaaminen, 3-5v



## Jäätelökioski

Välineet: hinnasto (sisältää kuvia jäätelöistä ja liikkeistä), kuvat ostettavista jäätelöistä

Sovellukset: -

Käyttöohjeet: -

### Toteutus:

Idea: @touhu\_vai\_tehtävä ("Jäätelökauppa")

Lasten kanssa rakennetaan jäätelökioski -leikki. Jokaisella jäätelöllä on hintana jokin liike sekä liikkeiden lukumäärä. Kun lapsi haluaa ostaa jäätelön, hän tekee hinnastossa olevan liikkeen niin monta kertaa kuin hinnassa lukee esim. suklaajäätelön hinta: pyöri ympäri 3 kertaa. Leikkiä voi jatkaa ja laajentaa mm. harjoittelemalla numeroita englanniksi.

### Tavoitteet:

Tutkin ja toimin ympäristössäni: vahvistetaan myönteistä suhtautumista matematiikkaan.

Osallistuminen ja vaikuttaminen: suunnitellaan ja toteutetaan toimintaa yhdessä lasten kanssa.

Ohjelmointiosaaminen: opetellaan leikin ja toiminnallisten tehtävien avulla toimimaan ohjeen mukaisesti.

Esimerkki: Asemantien päiväkotiki / Huru

